* Websocket upgrade request gaat via http
* Als er verbinding is met websocket, dan is HTTP niet meer relevant. Alles gaat nu via websockets.
* Het is wel mogelijk om nog een HTTP request te maken, maar alle websockets berichten blijft van het soort websocket bericht.
* Websocket heeft een lijst van arrays, dus je kunt op meerdere clients websocket berichten sturen
* Content negiotiation
  + HTTP upgrade request, 101 response terug, en vanaf daar alleen maar websockets.
* Als je de browser sluit, ben je ook de websocket kwijt
* De websocket event krijgt een on event
  + Zodra deze event is uitgevoerd, zijn alle requests vanaf nu alleen van het type websocket.
* Je kunt geen promise chainen bij een websocket functie
* Een promise chainen bij een eventhandler
  + Een promise wordt maar 1 keer uitgevoerd
  + Een eventhandler en een websocket functie wordt elke keer aangevoerd als die wordt aangeroepen
* Splitsen van een bericht
  + Er worden 4 berichten gestuurd. Tussen bericht 2 en 3 wordt er een grote film gestuurd. Het hele bericht kan niet in een keer gestuurd worden omdat het zo groot is
  + De oplossing hiervoor heet het opsplitsen van berichten in frames/packet. Er is een extensie die hiervoor zorgt.
  + De berichten kunnen alleen in volgorde komen.
    - Het tweede pakketje wordt pas verstuurd als het eerste pakketje binnen is
* Subprotocol negotiation
  + De client en de server moeten een afspraak maken om de berichten met elkaar te kunnen uitwisselen. Een voorbeeld hiervan is alleen maar JSON of alleen maar SOAP of alleen maar XML. berichten met specifieke properties, zoals type, message, user etc.
* Message-oriented communication
  + Alle berichten worden opgedeeld in frames
  + Daar heeft de web developer geen zicht op. De web developer heeft alleen interesse in het complete bericht.